

Skript: Digitale Lerntools in der Grundschule

Von: Malte Kämper, Adrian Perbandt, Saskia Meinert

	Zeit	Tätigkeit	Anmerkungen
Einleitung	3 min	Begrüßung & Ablauf	Der Kurs sollte bereits in den eingeteilten Gruppen sitzen und Minecraft Education schon vor Beginn starten. Austeilen der Handouts.
Gruppenarbeitsphase	8 min	Erkundung der zugewiesenen Lernwelten	Gruppe 1: "Die Ermittler" Gruppe 2: "Netzwerkhelden" Gruppe 3: "Digitale Gesellschaft" Gruppe 4: "Datenschutz-Wunderkind"
Plenumsdiskussion	10 min	Geleiteter Austausch über Lernwelten	Die Gruppen versuchen ihre Erfahrungen in den Kontext der Digitalisierung in der Grundschule einzuordnen. Wichtige Rechercheergebnisse werden von uns beigetragen und untermalt.
Vorstellung "Antolin"	2 min	Einblick und Kritik, auffächern der Anwendungsfelder von Digitalisierung	Vorstellung erfolgt anhand angeworfener Screenshots und wird in die Diskussion eingebunden.
Abschluss	2 min	Offene Fragen klären	